



**Examen Théorique
Départemental
12 questions généralités
8 questions spécifiques
Juin 2022**

**Nom :
Prénom :
Club :
Adresse mail :
Tel :**

8 questions spécifiques Epée

Une seule bonne réponse par question.

1 – Au cours d'un assaut, A touche son adversaire après l'avoir dépassé. Dans le même temps, B se retourne et porte une touche directe et immédiate. L'appareil indique le coup double :

- Seule, la touche portée par A est valable
- L'arbitre accorde les 2 touches
- Seule la touche portée par B est valable

2 – Un tireur sort latéralement de la piste des deux pieds et l'appareil indique un coup double :

- L'arbitre accorde les deux touches
- L'arbitre annule les deux touches
- L'arbitre compte la touche du tireur resté sur la piste

3 – A la fin d'un match de poule, le temps expire et le score est de 3-3. L'arbitre procède au tirage au sort (en faveur du tireur A) et démarre la minute supplémentaire. Les tireurs font coup double au bout de 15 secondes. L'arbitre annonce :

- Coup double, score 4/4, en garde à vos limites
- Coup double, score 4/4, vainqueur tireur A qui a gagné le tirage au sort
- Coup double, annulation des touches, en garde sur place

4- A l'épée, il y a, collé dans la rainure de la lame :

- Trois (3) fils électriques
- Deux (2) fils électriques
- Un (1) fil électrique

5 - A l'épée, la surface valable comprend :

- Tout le corps du tireur, et uniquement ses vêtements (veste et pantalon)
- Uniquement le corps du tireur (tronc, membres, tête)
- Tout le corps du tireur, y compris ses vêtements et son équipement

6 - Si le fil de corps s'est décroché à la main du tireur et que celui-ci est touché :

- L'arbitre accorde la touche portée
- L'arbitre annule la touche portée
- L'arbitre donne un carton rouge pour combat non loyal

7 - Si l'épée d'un tireur présente des taches de colle et que son adversaire touche sur la colle et allume :

- L'arbitre doit annuler la touche
- L'arbitre doit accorder la touche
- L'arbitre doit donner un carton jaune pour matériel défectueux et faire changer l'arme

8 – Lors d'un coup à terre, le tireur déchire le tapis conducteur et l'appareil signale une touche de son côté :

- L'arbitre doit accorder la touche
- L'adversaire a le choix d'accepter ou de refuser la touche
- L'arbitre doit annuler la touche