



**Examen Théorique  
Régional  
20 questions généralités  
10 questions spécifiques  
Septembre 2022**

**Nom :  
Prénom :  
Club :  
Adresse mail :  
Tel :**

**20 questions généralités**

*Une seule bonne réponse par question.*

1 – L'arbitre doit contrôler la tenue réglementaire :

- Au début de la poule uniquement
- Avant le début de chaque poule, de chaque rencontre et de chaque match d'élimination directe
- Jamais

2 – Au cours d'un match, l'arme d'un tireur s'avère défectueuse :

- L'arbitre lui donne un carton jaune et lui fait changer l'arme
- L'arbitre lui fait changer d'arme sans lui donner de sanction
- L'arbitre lui donne un carton rouge

3 – Un tireur annonce être touché. L'arbitre doit-il ? :

- Accorder la touche
- Demander l'avis du deuxième tireur pour prendre sa décision
- Analyser l'action sans tenir compte de l'annonce faite

4 – Le combat a repris après que le tireur A se soit fait toucher. Il s'aperçoit que son arme est défectueuse et demande l'annulation de la touche précédente :

- L'arbitre n'annule pas la touche mais lui demande de changer d'arme
- L'arbitre annule la touche précédente et lui demande de changer d'arme
- L'arbitre annule la touche, lui demande de changer d'arme et lui donne un carton jaune

5 – A l'occasion d'une rencontre par équipe, les assesseurs changent de côté :

- À la demande de l'arbitre
- Après trois relais
- À chaque relais

6 – Quelles sont les différentes actions offensives ? :

- L'attaque et la contre-attaque ou arrêt
- L'attaque et la riposte
- L'attaque, la riposte et la contre riposte

7 – La définition du temps d'escrime est :

- La durée d'exécution d'une action composée
- La durée d'exécution d'une action simple
- Le temps que met un tireur pour exécuter un marché-fente

8 – Aux trois armes, l'utilisation du protège-poitrine (en métal ou toute autre matière rigide) est :

- Obligatoire pour les femmes et facultatif pour les hommes.
- Facultatif pour les femmes et les hommes.
- Obligatoire pour les femmes et interdit pour les hommes

9 – Le tireur A attaque. Le tireur B recule, sort des deux pieds derrière la ligne du fond puis pare et riposte valable :

- Annulation de la touche portée et touche de pénalisation pour B
- Le tireur A est touché
- Annulation de la touche et remise en garde de B sur la ligne de fond

10 – Si un tireur sort latéralement de la piste des deux pieds :

- Les deux tireurs se remettront en garde à l'endroit où ils étaient avant la sortie de piste
- Son adversaire avancera d'un mètre à partir du point de sortie ou au départ de l'action si la sortie est pendant l'attaque
- Le tireur fautif reculera d'un mètre à partir du point de sortie ou au départ de l'action s'il sort pendant qu'il attaque

11 – Si un cas fortuit risque de prolonger la poule et perturber le déroulement de l'épreuve :

- L'arbitre ne peut pas changer l'ordre des matchs et doit attendre la fin de l'incident
- L'arbitre peut changer l'ordre des matchs avec l'accord du Directoire Technique
- L'arbitre peut changer l'ordre des matchs sans aucun avis

12 – Un tireur, qui a bénéficié de 3 minutes d'arrêt pour une blessure :

- Pourra demander un nouvel arrêt pour la même blessure si ce n'est pas dans le même match
- Pourra utiliser les 2 minutes restantes lors d'un autre arrêt
- Ne pourra plus demander un arrêt pour la même blessure

13 – Aux trois armes, la position de garde doit être prise :

- Pointe en ligne, les pieds sur la ligne de mise en garde et sur le côté latéral de la piste
- Immobile, les pieds immédiatement derrière la ligne de mise en garde et au milieu de la largeur de la piste
- Dans n'importe quelle position, mais derrière la ligne de mise en garde

14 – Bousculer son adversaire est interdit :

- L'arbitre doit sanctionner le tireur fautif par un carton jaune
- L'arbitre doit sanctionner le tireur fautif par un carton rouge
- L'arbitre arrête le combat, remet les tireurs à distance et donne le commandement de «allez»

15 – Si un tireur est coupable de brutalité intentionnelle :

- L'arbitre lui donnera un carton noir
- L'arbitre lui donnera un carton rouge et annulera la touche éventuellement portée
- L'arbitre lui donnera un carton jaune et annulera la touche éventuellement portée

16 – Un tireur peut-il changer de main au cours d'un match ? :

- Oui s'il a informé l'arbitre et l'autre tireur avant le début de match
- Oui si les fils de corps nécessaires sont en place avant le match
- Oui, en cas de blessure à la main ou au bras

17 – Au cours d'une phrase d'arme, l'arbitre croit qu'il y a une touche et il dit « halte », immédiatement après, A touche seul en partie valable :

- L'arbitre s'excuse d'avoir dit « halte » trop tôt et compte la touche
- L'arbitre ne compte pas la touche
- L'arbitre demande si l'adversaire accepte la touche de A

18 – Si l'un des tireurs s'arrête avant le commandement de « halte » et qu'il est touché, la touche est :

- Accordée
- Accordée et le tireur qui s'est arrêté reçoit un carton jaune
- Annulée

19 – En cas d'échange de touches au cours d'un dépassement, la touche portée immédiatement, même en se retournant, par le tireur qui a subi l'action, est :

- Valable à toutes les armes
- Annulée à toutes les armes
- Valable uniquement à l'épée

20 – Un tireur pose un pied hors de la piste (latéralement) alors qu'il exécute une riposte qui touche :

- L'arbitre doit annuler la touche
- L'arbitre compte la touche quel que soit son halte
- L'arbitre compte la touche car le coup est lancé avant le commandement de «halte»